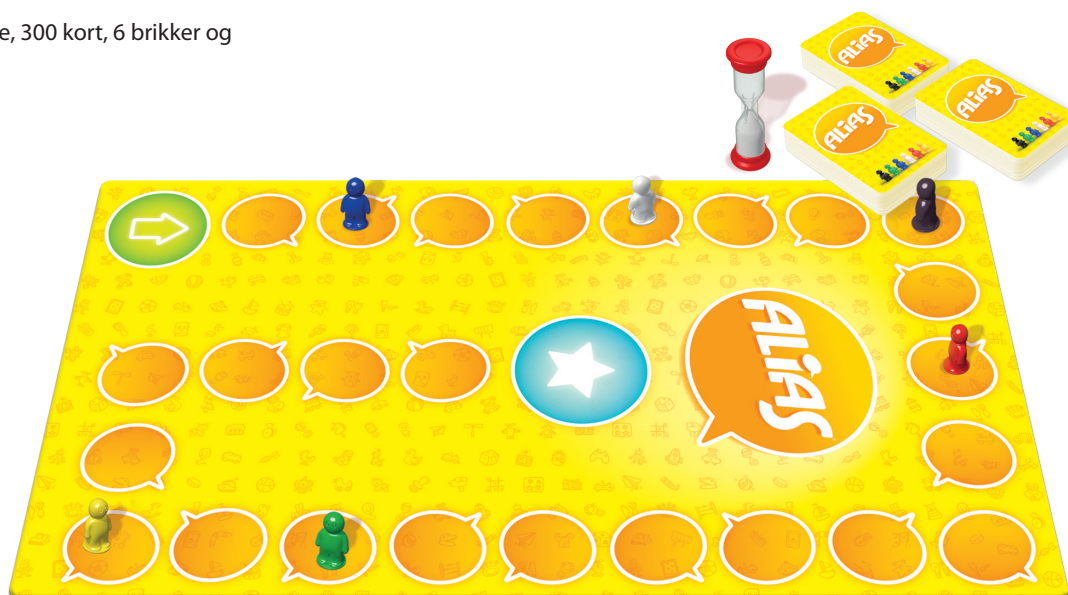


BØRNE ALIAS

Indhold:

Spilleplade, 300 kort, 6 brikker og timeglas.



Børne Alias spilles i hold af 2 eller flere spillere. Det er meningen, at du skal forklare ord og billeder for dit hold uden at nævne det ord, der skal forklares. Du må bruge synonyme, antonymer, ledetråde, lyde osv. Hvert hold prøver at gætte så mange ord som muligt, inden timeglasset rinder ud. Holdet må flytte frem på spillepladen i henhold til antal rigtigt gættede ord. Første hold i mål vinder spillet.

HURTIGE REGLER

1. Holdene skiftes til at spille, og deltagerne på hvert hold skiftes til at forklare.
2. Antallet af rigtigt gættede ord = antal felter som holdet må flytte frem på spillepladen.
3. Antallet af fejl og skippede ord = antal felter tilbage på spillepladen.
4. Første hold, som når målfeltet, vinder spillet.

SÅDAN SPILLER MAN

1. Bland kortene og læg bunken på bordet. Hvert hold vælger en brik og lægger den på startfeltet.
2. Vælg hvilket hold der starter.
3. Det startende hold vælger en på holdet, der skal begynde med at forklare, mens resten af holdet skal gætte hvilke ord, der forklares. Den forklarende spiller tager nogle kort fra bunken, uden at vise hverken ord eller billeder til holdet. Vend timeglasset og start med at forklare det første ord (se Forklaringer).
4. Når nogen har gættet ordet korrekt, skal den forklarende spiller lægge det brugte kort på bordet og fortsætte med at forklare ordet på næste kort.
5. Den forklarende spiller kan skippe et ord, som er svært at forklare og lægge kortet til side, men dermed får holdet et minuspoint (se Minuspoint).
6. Når tiden er udløbet, råber de andre hold "TID!". Nu må samtlige hold være med til at gætte ordet. Det hold, der gætter ordet først, må flytte 1 felt frem på spillepladen.
7. Når det sidste ord er forklaret og gættet, skal holdene tælle point. Hvis et hold fx har vundet 7 kort, må de flytte deres brik 7 felter frem på spillepladen (se Minuspoint).
8. Læg de brugte kort nederst i bunken og giv den til næste hold. Nu er det deres tur.
9. Deltagerne på holdene skiftes til at forklare i hver runde.
10. Første hold i mål vinder spillet. Dog skal alle hold forklare i lige mange runder, så alle har samme chance for at nå målet under deres tur.



FORKLARINGER

Du må ikke nævne nogen del af ordet, som skal forklares.

Eksempel: Ordet "fodbold" må ikke forklares ved at sige "en bold man sparker til med foden". Men du må fx gerne sige; "en rund ting man skal sparke ind i et mål". Du må bruge synonymer, så du må gerne sige "ben" men ikke "fod".

Du må også bruge antonymer (modsatninger) – den nemmeste måde at forklare ordet "stor" er ved at sige "det modsatte af lille".

Forklar så godt du kan og kombiner flere forskellige måder at forklare på.

MINUSPOINT

Hvis den forklarende spiller begår en fejl og nævner en del af ordet, som skal forklares, skal kortet lægges til side, og holdet straffes med 1 minuspoint (evt. rigtigt svar fra holdet godkendes ikke i dette tilfælde). Enhver fejl og ethvert skippet kort betyder 1 minuspoint. Et minuspoint modsvarer et felt tilbage på spillepladen.

Hvis et hold fx har gættet 6 ord, men den forklarende spiller har begået to fejl, må holdet flytte 4 felter frem ($6 - 2 = 4$).

Selvom et skippet svært ord medfører et minuspoint, kan det spare værdifuld tid og dermed give flere point til holdet.