

Rundt om Danmark

Indhold

- 400 kort
- spilleplade
- 6 spillebrikker
- spørgsmålstegn + holder
- 24 svarbrikker

Kort

Spørgsmålene på kortene er opdelt i 6 forskellige kategorier:



Historie

Kultur

Natur & videnskab



Geografi

Sport & fritid

Blandet

På hvert kort er der to forskellige kategorier med et spørgsmål pr. kategori og fire svarmuligheder pr. spørgsmål. De rigtige svar står bag på kortet.

Spørgsmåls-
tegnet



Fig. 1. Forberedelser

Fig. 2. Tomme felter

Spilidé

Alle spillere får samme spørgsmål og vælger selv, hvilket af de fire svar de mener, er det rigtige. Svar rigtigt på flest spørgsmål og ryk frem på spillepladen. Den, der kommer længst, vinder.

Forberedelser

Sorter kortene i tre bunker efter farver og læg dem med spørgsmålene opad på bordet ved siden af spillepladen. Hver spiller vælger en spillebrik og fire svarbrikker i samme farve. Stil jeres spillebrikker på startfeltet i den indre cirkel (Fig. 1). Sæt spørgsmålstegnet fast på holderen og stil den på sit startfelt på spillepladens ydre cirkel. Aftal hvem der starter med at læse spørgsmål.

Spillets gang

- 1 Farven på feltet, som spørgsmålstegnet står på, bestemmer hvilken kategori spørgsmålet oplæses i. Oplæseren tager et kort i den pågældende kategori og læser spørgsmålet samt svarmulighederne. Tjek ikke det rigtige svar endnu! Når spørgsmålstegnet står på startfeltet læses et spørgsmål fra kategorien Blandet.
- 2 Hver spiller (inklusive oplæseren) vælger det svar, de mener, er det rigtige. Alle lægger den tilsvarende svarbrik med bagsiden opad foran sig.
- 3 Tjek det korrekte svar på kortets bagside. Spillerne vender deres svarbrikker, og dem der svarede rigtigt, må rykke deres spillebrik et trin frem på den indre lyseblå cirkel.
- 4 Flyt spørgsmålstegnet et trin frem i den ydre cirkel efter hver omgang.

Tomme felter

Når spørgsmålstegnet står på et tomt felt (Fig. 2) skal spilleren, der ligger sidst på spillepladen, vælge kategori. Denne spiller må også rykke TO trin frem, hvis vedkommende kan svare rigtigt på spørgsmålet. Hvis flere spillere deler sidstepladsen, tager de en svarbrik hver, for at afgøre hvem der vinder. Spilleren, som får det bogstav, der kommer først i alfabetet, vinder.

Spillets afslutning

Spillet er forbi, når spørgsmålstegnet er nået til enden af den ydre cirkel, og spørgsmålet er besvaret. Spilleren, som kom længst på den indre cirkel, vinder spillet. Hvis det er uafgjort, kan I fortsætte med nogle ekstra spørgsmål.

Dansk udvidelse af spillet

Brug den gratis danske app med flere spørgsmål og få endnu mere morskab. Når spørgsmålstegnet står på et tomt felt, skal I læse appens spørgsmål. Hvis spilleren, der ligger sidst, svarer rigtigt, må vedkommende rykke TO trin frem.



familie

12+

alder



2-6

spillere



45+

min.

200
EKSTRA
spørgsmål!



Danmark